

Mode d'emploi d'un parcours

Vous avez choisi le **parcours vert** (court) ?

Distance : 2 km (par le meilleur itinéraire supposé).

Pour commencer, rejoignez la croix place de l'Eglise, point de départ du parcours. Repérez sur la carte le triangle, puis le cercle vert n°1. Pour vous y rendre depuis le départ, contournez l'église par le nord, prenez la rue Poncetton, puis 1ère à droite (D104) jusqu'au point recherché, une maison sur la rue encadrée de deux arbres.

Vous pensez être au bon endroit ?

Regardez bien autour de vous, puis observez la liste de photos. A chaque point de passage a été prise une photo mettant en avant un élément du patrimoine d'Usson-en-Forez. Une fois repérée la bonne photo, notez dans la case verte n°1 la lettre correspondant à la bonne photo.

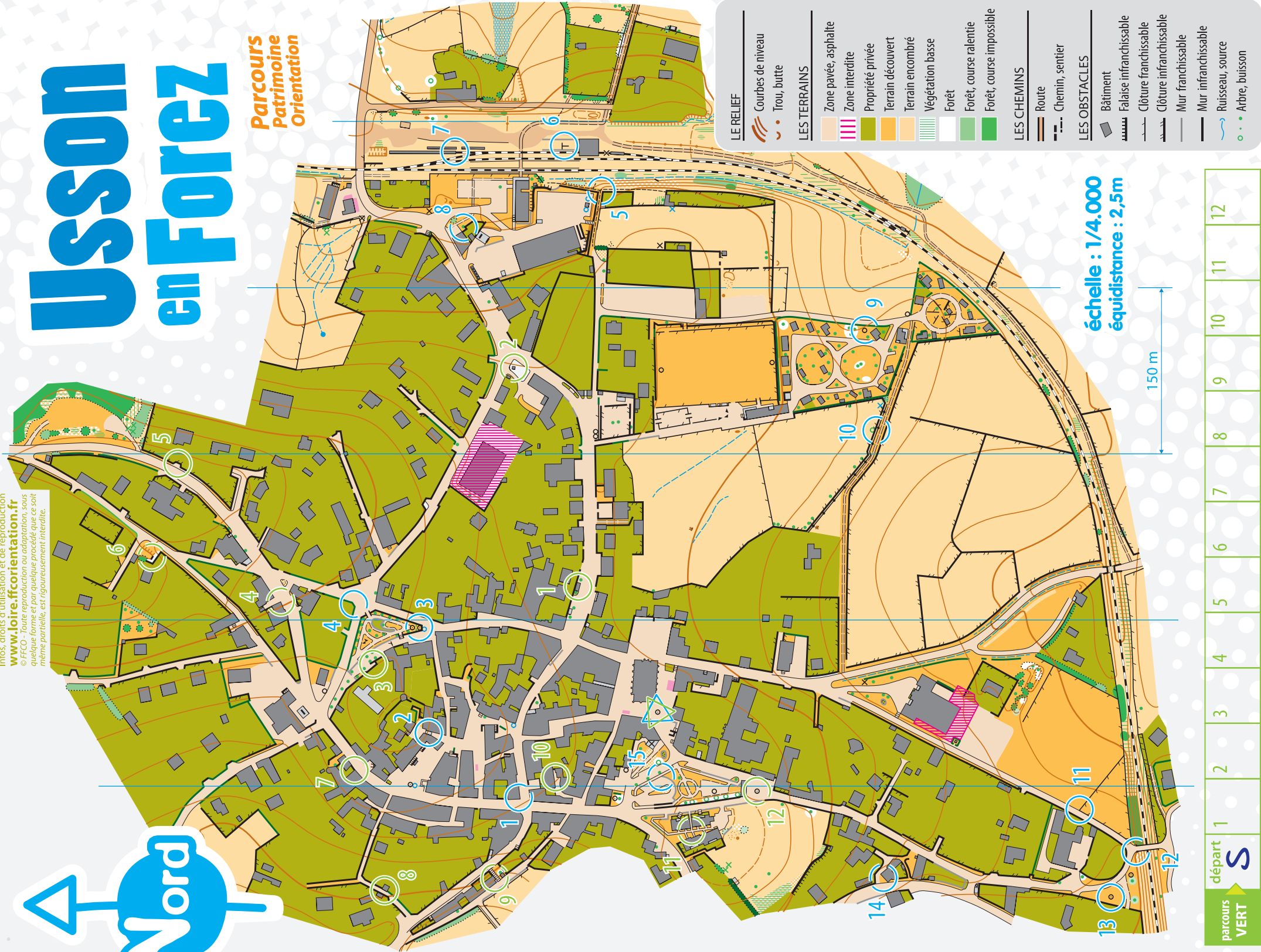
Vous pouvez maintenant vous diriger vers le point de passage n°2, puis trouver dans l'ordre les autres points de passage du circuit vert, et les photos qui y sont associées.

Le jeu consiste à passer aux différents points indiqués sur la carte par un cercle de couleur, et les reconnaître parmi une liste de photos illustrant le patrimoine d'Usson-en-Forez

Infos, droits d'utilisation et de reproduction www.loire.fforientation.fr
© FFCO - Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit même partielle, est rigoureusement interdite.

Usson en Forez

Parcours
Patrimoine
Orientation



parcours BLEU	départ S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
---------------	----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

parcours VERT
départ S

échelle : 1/4.000
équidistance : 2,5m

150 m

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

